**Список команд ТАБЛА**

GAME – Запустить/остановить режим игры

**После ввода одной из команд (ADD, TAKE, SET) надо добавить цифру – количество очков**

***Пример: OSCOREADD1 – добавить 1 очко хозяину***

OSCORETAKE2 – отнять 2 очка

OFOULSET29 – задать 29 фолов хозяину

OSCOREADD - ДОБАВИТЬ ОЧКОВ ХОЗЯИНУ

OSCORETAKE - отнять ОЧКОВ ХОЗЯИНУ

VSCOREADD - ДОБАВИТЬ ОЧКОВ ГОСТЮ

VSCORETAKE - отнять ОЧКОВ Гостю

OSCORECLEAR - ОЧИСТИТЬ ИГРОКА

VSCORECLEAR - ОЧИСТИТЬ ГОСТЯ

OSCORESET - ЗАДАТЬ ОЧКИ ХОЗЯИНУ

VSCORESET - зАДАТЬ ОЧКИ ГОСТЮ

PERIODADD – Добавить указанное значение периоду

PERIODTAKE – Отнять указанное значение у периода

PERIODCLERA – очистить период

PERIODSET – Задать значение период

OFOULADD - Добавить указанное значение фолам хозяина

OFOULTAKE – Отнять указанное значение фолам хозяина

VFOULADD - Добавить указанное значение фолам гостя

VFOULTAKE – Отнять указанное значение фолам гостя

OFOULCLEAR – Очистить фолы хозяина

VFOULCLEAR - Очистить фолы гостя

OFOULSET – Задать значение фолов хозяина

VFOULSET – Задать значение фолов гостя

CHRONOMETERCL – очистить значение секундомера

CHRONOMETERSTART – запустить/остановить секундомер

**CHRONOMETER – Включить/выключить режим отображения секундомера/таймера**

SETTIMER – Задать значение таймера

*Пример: SETTIMER 10:10 -таймер на 10 минут и 10 секунд*

TIMER – запустить/остановить таймер

TIMEAD – задать поправку времени в секундах (максимум 59)

*Пример: TIMEAD -12 (будет раз в сутки отнимать 12с) \*Если есть питание*

TIME – задать значение времени

*Пример: TIME 12:34*

CL – очистить все значения на табло

DEBUGTIME – включить/выключить дебаг времени

DEBUG – включить/выключить дебаг

REBOOT – Перезагрузить табло